

# Labirynt opon\_Tires labyrinth

**RULES:** IDPA Rules

**Created By:** BartoszPietruszka

**START POSITION:**

Standing at SP, gun holstered, loaded to division capacity. Window is placed on low cover.

Startujemy z pozycji SP, broń, w kaburze, załadowana wg dywizji. Okno znajduje się na niskiej przesłonie.

**SCENARIO:**

You are in tires labyrinth, but if you want to come out, you must neutralize enemies. Remember - an enemy can be in every corner!

Znajdujesz się w labiryncie opon, ale jeśli chcesz się wydostać, musisz najpierw zneutralizować wrogów. Pamiętaj - wrog czai się w każdym rogu!

**PROCEDURE:**

After start signal engage all targets.

po słyszeniu sygnału ostrzelaj wszystkie cele.

**SCORING:** Unlimited

**ROUND COUNT:** 18

**TARGETS:** 09

**DISTANCE:** 3-8m

**SCORED HITS:** 2hits per 1 target

**PENALTIES:** 1

**CONCEALMENT:** Yes

**NOTES:**

